Лабораторная работа 4 "Чат".

Сервер – консольное приложение.

Сервер хранит информацию о подключившихся клиентах.

С#. Для клиентов разработать простые формы с полями ввода и кнопкой «отправить».

С. Клиенты – консольные приложения.

На клиенте вынести в отдельный поток действия по получению сообщений. Отправку сообщений организовать в main.

Предоставьте  файлы исходного кода  с описанием работы сервера и клиента.

Предоставьте скриншот работы приложения, использующего сокеты.

Должны быть видны окна клиентов и сервера на одном рисунке.